# 2026 國際書展暨蔬食博覽會教育推廣系列活動 5

## 健康蔬食推廣計畫

壹、依據：2026 國際書展暨蔬食博覽會活動企劃書。

貳、目標：

一、配合「2026 國際書展暨蔬食博覽會」活動主題「吉祥動物蔬食派對」，邀請本市學校營養師，於蔬食博覽會期間，設置蔬食攤位，以蔬食環保響應永續樂活、安心蔬食。

二、結合本局飲食教育、食農與食安計畫推動內容，於攤位進行宣導「均衡飲食、在地食材、非基改食材推動」等健康飲食教育。本次蔬食展亮點，以互動式遊戲，結合營養知識的小遊戲，讓小朋友在玩中學。讓本次展覽活動更豐富多元，以鼓勵各界教育團體，各級學校親師生踴躍參加。

三、藉由飲食教育、食農推廣展示闡述食育與農育對大眾的重要性，喚起參展者最初與自然大地共存共生、相依相伴的記憶，進一步建立仁民愛物、珍惜生命的概念，期能透過本展示增加觀覽者對本市學校辦理食農教育的認同。

叁、辦理單位：

一、指導單位：教育部

二、主辦單位：高雄市政府、財團法人人間文教基金會、人間福報社

三、承辦單位：高雄市政府教育局

四、設攤單位：高雄市政府教育局、高雄區農業改良場。

肆、活動時間：115 年 11 月 7 日（星期六）至 11 月 13 日（星期五）09:00~18:00（週六及週日延長至 19:00）。

一、教育局：11 月 6 日（佈展）至 11 月 10 日(交接)。

二、農改場：11 月 10 日（交接）至 11 月 14 日（撤展)。

伍、設攤地點：佛光山佛陀紀念館

陸、規劃內容：

一、活動主題：吉祥動物蔬食派對-好好看、好好吃、好好玩！呼應佛光山今年「吉祥動物派對」主題，結合校園食育、蔬食營養、均衡飲食與惜食觀念，規劃適合國小學生參與的互動式攤位活動。

二、核心內容：活動採 「一分鐘快閃挑戰」 形式，學生可任選一項互動遊戲參與，完成即可獲得小禮物，以利現場大量班級參訪時分流進行。

三、規劃方向：

（一）吉祥好好看：認識五色蔬果與多樣化蔬食。

（二）吉祥好好吃：透過平板營養教育遊戲，學習均衡餐盤與植物性蛋白質。

（三）吉祥好好玩：透過實體互動遊戲，建立均衡飲食與惜食觀念。

四、創意互動活動：整體設計延續去年教育局攤位互動式遊戲精神，並保留後續依現場空間、人力與遊戲開發狀況彈性調整。。

柒、交通、假別及獎勵：(本局及所屬學校)

一、交通：依據「國內出差旅費報支要點」覈實報支，由本局經費支付。

二、本局人員、所屬學校人員、營養師於活動當日擔任工作人員者，准予公假登記（教師課務自理)。

三、本活動攤位值班人員工作時間含路程、準備及中午值班時間，補休時數計算如下，請於活動結束後一年內覈實補休：

1、週一至週五（上午7時至下午9時)：補休6小時。

2、週六、週日（上午7時至下午9時)：補休12小時。

四、獎勵：本計畫設攤人員，依高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定辦理敘獎，以資鼓勵。

捌、本案所需經費由設攤單位自行負擔。

玖、本計畫陳報高雄市政府教育局核定後實施。